

EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

Semana 32

Lunes 23 al viernes 27 de noviembre



María Isabel Trujillo Pino
Profesora TECNOLOGÍA
6° año básico

NO IMPRIMIR



NO IMPRIMIR

SEMANA 32

Lunes 23 al viernes 27 de noviembre

Objetivo de Aprendizaje

Planificar la elaboración de objetos tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias o alternativas para lograr el resultado deseado, discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los recursos utilizados

Actitudinal

Demostrar curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales.

Articulación

Contenido

Fases del proceso tecnológico

Recursos

Cuaderno



NO IMPRIMIR

Normas para Clase Virtual

- DURANTE LA CLASE MANTENER EL MICRÓFONO APAGADO.
- INGRESAR CON EL CORREO INSTITUCIONAL
- SI TIENES UNA DUDA O CONSULTA ENCENDER LA CÁMARA Y LEVANTAR LA MANO.
- MANTENER UN LENGUAJE ACORDE A LA CLASE
- CUMPLIR CON ASISTENCIA Y PUNTUALIDAD
- UTILIZAR CHAT PARA DUDAS O CONSULTAS





Ruta de Aprendizaje

Escucha y sigue las normas que te entregará el profesor

Lee, e identifica las habilidades del objetivo de la clase.

Descubrir palabra clave

Ventajas y desventajas de utilizar cartón en mis proyectos

Tarea
Secuenciar acciones de la Fase del proceso tecnológico y ticket de salida



¿Por qué es importante probar o evaluar antes de utilizar los objetos tecnológicos?



Objetivo: Identificar problema y dar solución de acuerdo a las pistas entregadas, reconocer ventajas y desventajas del material a utilizar para su elaboración





¿Derecho a jugar?

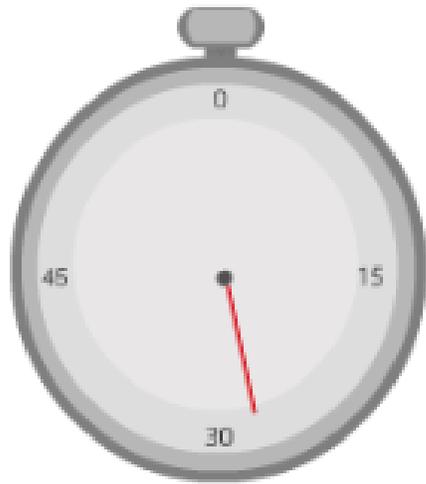
El artículo 31 de los derechos del niño expresa que; todo niño tiene derecho al descanso y al esparcimiento, al juego y a participar libremente en actividades recreativas culturales y artísticas.



¿Qué beneficios puede tener el juego para una persona?



Un juego para todas las edades...



PISTA

La primera palabra es el nombre que se da a una elevación de terreno más alta que una colina.

PISTA

La segunda palabra se relaciona con el país donde se creó este juego.



Diseñando un modelo de montaña rusa...

Observa las siguientes imágenes y utiliza un software de dibujo para que diseñes una montaña rusa donde se deslizará una bolita. Decide cómo colocarás el riel y donde incluirás pendientes, caídas, giros y túneles.

La velocidad con que se moverá la bolita en la montaña rusa, dependerá de las diferentes fuerzas que se ponen en juego: Centrípeta, Centrífuga, Gravedad e Inercia.





Ventajas y desventajas del cartón



Fuente: http://cdn.instructables.com/FII/RB3V/FZ382ZBK/FIIRB3VFZ382ZBK_MEDIUM.jpg



Escribe la ventajas y desventajas que tiene el utilizar el cartón en tu proyecto

VENTAJAS	DESVENTAJAS

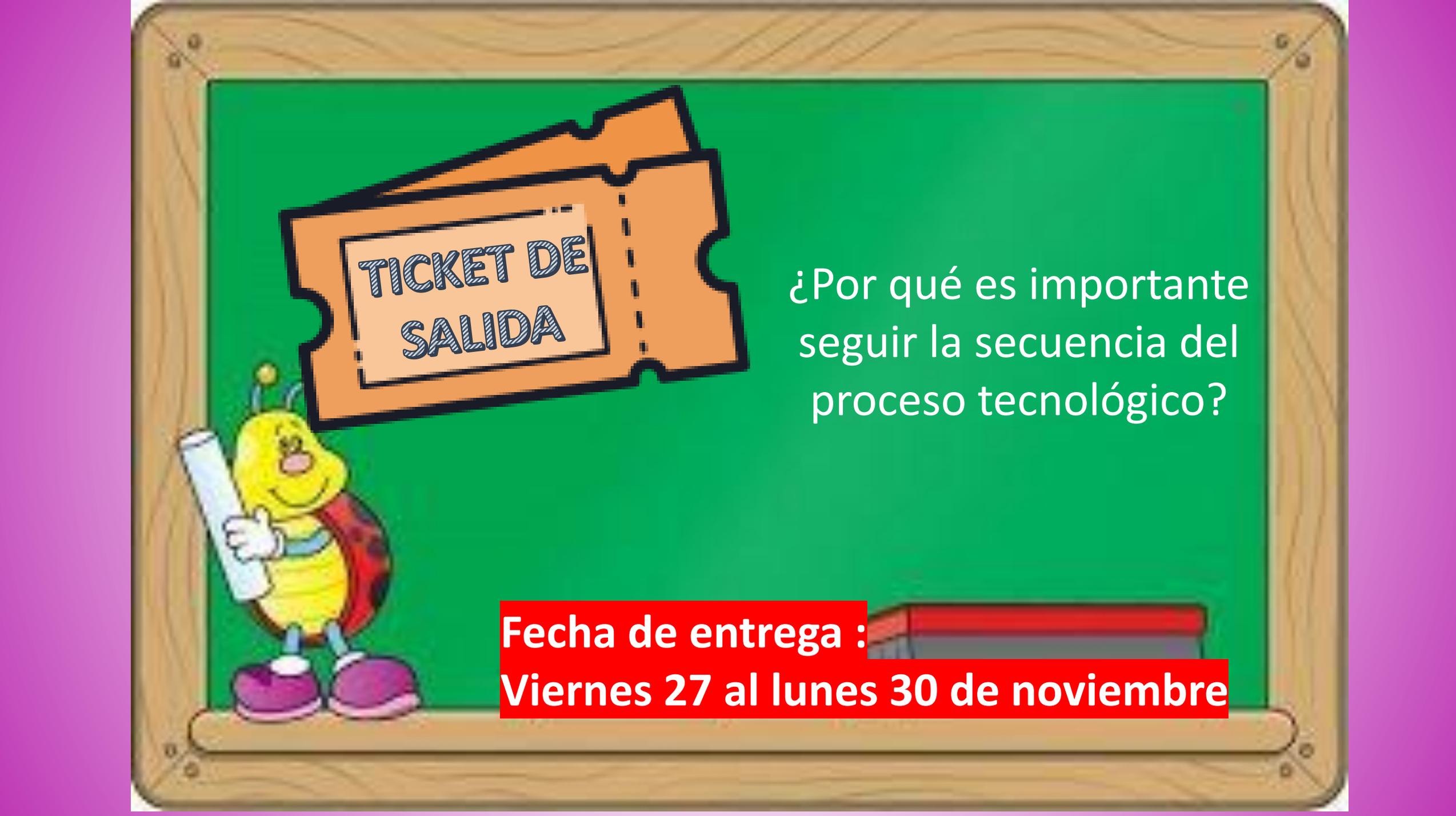
TAREA FASES DEL PROCESO TECNOLÓGICO



La elaboración de todo objeto tecnológico tiene una secuencia de acciones

	Diseñar la mejor solución.
	Realizar mejoras al objeto.
	Elaborar el objeto, utilizando técnicas y medidas de seguridad adecuadas.
	Identificar una necesidad o un problema.
	Investigar e imaginar posibles soluciones.
	Seleccionar los materiales y herramientas necesarios.
	Probar el objeto y proponer mejoras.





**TICKET DE
SALIDA**

¿Por qué es importante seguir la secuencia del proceso tecnológico?

**Fecha de entrega :
Viernes 27 al lunes 30 de noviembre**