



EDUCACIÓN TECNOLÓGICA  
Ma. Isabel Trujillo Pino

<b>Semana</b>	<b>12</b>	<b>SEMANA 22</b>		<b>AI 26 DE JUNIO</b>
<b>Curso</b>	6°	Unidad		
<b>Objetivo de Aprendizaje</b>	Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC › analizando y modificando productos			
<b>Objetivo de la Clases</b>	Dibujar objetos tecnológicos que den respuesta a un problema, por medio de las vistas principales del objeto, aplicando escalas.			
<b>Articulación</b>				
<b>Actitudinal</b>	Demostrar curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales.			
<b>Contenidos</b>	Vistas principales de un objetos			
<b>Recursos</b>	Guía cuaderno			
<b>Retorno de TAREA</b>	<b>Viernes 26 al lunes 29 de junio</b>			

**DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES**

¡Buenos días niños y niñas!  
¿cómo están hoy? \_\_\_\_\_



¡Esperemos pronto poder vernos! Mientras seguimos con este aprendizaje a distancia Esta semana iniciaremos una nueva unidad de Creación de diseños innovadores para entregar soluciones a diversos problemas en donde solucionarás un problema a través de la formulación de diseño y su confección

**ACTIVIDADES**

Para da inicio a la actividad se explica las vistas que pueden tener los objetos. Observa las imágenes, escribe sus características y para qué se utiliza Responde preguntas Elige un objeto y dibuja dos vistas principales de él, incluye medidas en milímetros o centímetros, en relación a su tamaño real.

**TAREA**

Recuerda tomar fotografía solo a la tarea y enviármelo a mi correo O por WhatsApp, no olvides colocar tu nombre, asignatura y curso.

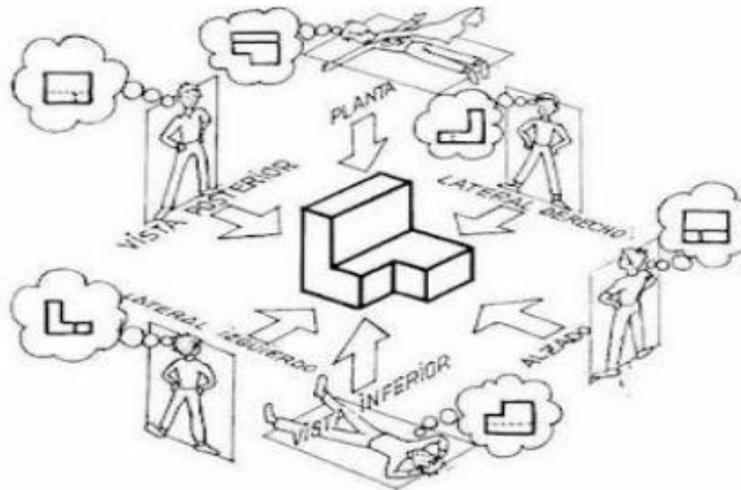
**Retorno de tarea desde el viernes 26 al lunes 29 de junio**

# GUÍA 6°

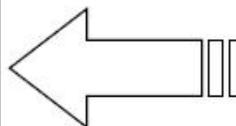
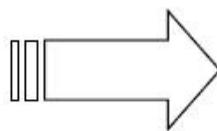
**Objetivo:** Dibujar objetos tecnológicos que den respuesta a un problema, por medio de las vistas principales del objeto, aplicando escalas.

## Vistas principales de un objeto

Se denominan vistas principales de un objeto, a las proyecciones ortogonales del mismo sobre 6 planos, dispuestos en forma de cubo. También se podría definir las vistas como, las proyecciones ortogonales de un objeto, según las distintas direcciones desde donde se mire.



1.- Observa las imágenes, escribe sus características y para qué se utiliza.





2.- ¿Qué son las innovaciones tecnológicas?, Según tu opinión ¿Ayudan a resolver las necesidades de las personas?

---

---

---

---

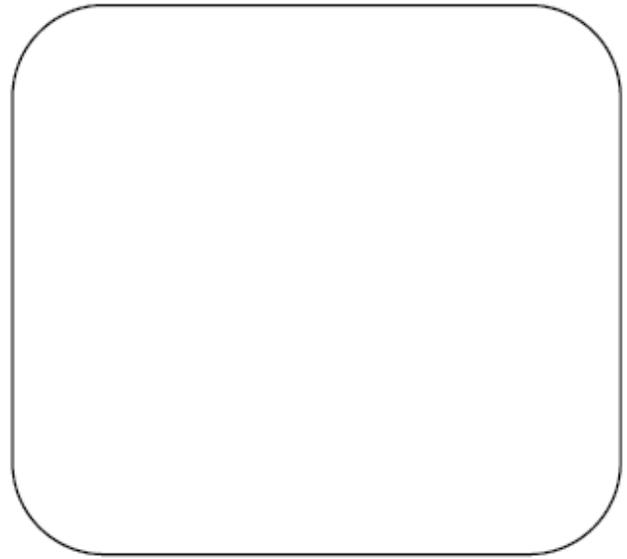
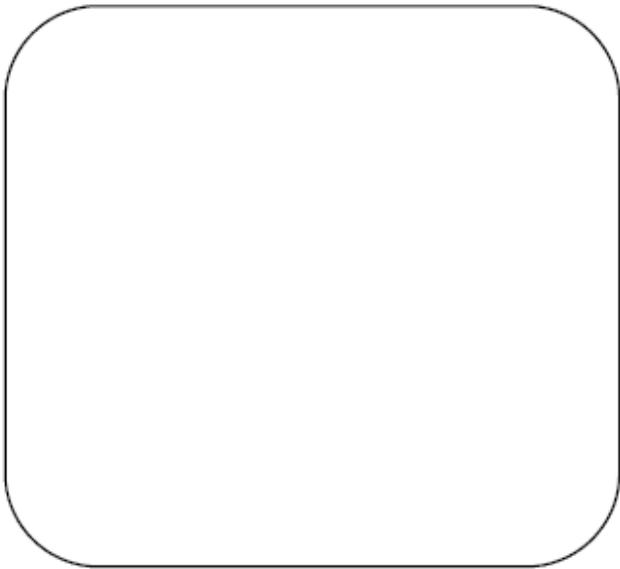
---

3.- Elige un objeto y dibuja dos vistas principales de él, incluye medidas en milímetros o centímetros, en relación a su tamaño real.

--	--

**TAREA 6°****Educación tecnológica**

Elige dos objetos que ayuden a resolver el problema de la contaminación ambiental y dibújalos.



Recuerda tomar fotografía SÓLO a la tarea y enviármelo a mi correo o por WhatsApp, no olvides colocar tu nombre, asignatura y curso.

**María Isabel Trujillo Pino**

**Docente ARTES VISUALES y EDUCACIÓN TECNÓLOGICA**

[mariaisabel.trujillo@colegio-mansodevelasco.cl](mailto:mariaisabel.trujillo@colegio-mansodevelasco.cl)

**CONSULTAS vía WhatsApp +56 976508983**

**RETORNO DE TAREA DESDE EL VIERNES 26 AL LUNES 29 DE JUNIO**