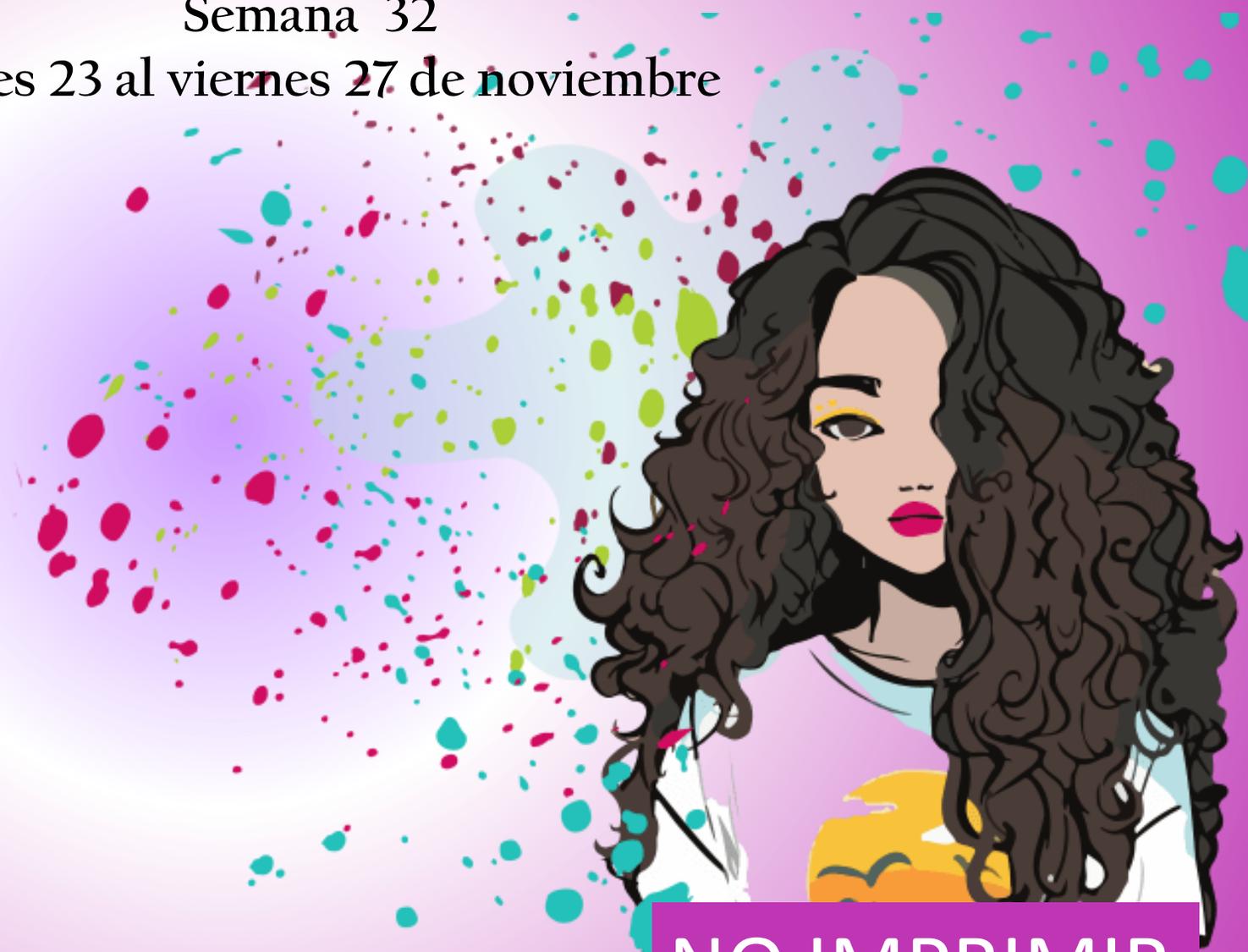


# EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

Semana 32

Lunes 23 al viernes 27 de noviembre



María Isabel Trujillo Pino  
Profesora TECNOLOGÍA  
5° año básico

NO IMPRIMIR



NO IMPRIMIR

SEMANA 32

Lunes 23 al viernes 27 de noviembre

**Objetivo de Aprendizaje**

Planificar la elaboración de objetos tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias o alternativas para lograr el resultado deseado, discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los recursos utilizados

**Actitudinal**

Demostrar curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales.

**Articulación**

**Contenido**

Fases del proceso tecnológico

**Recursos**

Cuaderno



**NO IMPRIMIR**

# Normas para Clase Virtual

- DURANTE LA CLASE MANTENER EL MICRÓFONO APAGADO.
- INGRESAR CON EL CORREO INSTITUCIONAL
- SI TIENES UNA DUDA O CONSULTA ENCENDER LA CÁMARA Y LEVANTAR LA MANO.
- MANTENER UN LENGUAJE ACORDE A LA CLASE
- CUMPLIR CON ASISTENCIA Y PUNTUALIDAD
- UTILIZAR CHAT PARA DUDAS O CONSULTAS





# Ruta de Aprendizaje

**Escucha y sigue las normas que te entregará el profesor**

**Lee, e identifica las habilidades del objetivo de la clase.**

**Descubrir palabra clave**

**Ventajas y desventajas de utilizar cartón en mis proyectos**

**Tarea**  
**Secuenciar acciones de la Fase del proceso tecnológico y ticket de salida**



# ¿Por qué es importante probar o evaluar antes de utilizar los objetos tecnológicos?



Objetivo: Identificar problema y dar solución de acuerdo a las pistas entregadas, reconocer ventajas y desventajas del material a utilizar para su elaboración





## ¿Derecho a jugar?

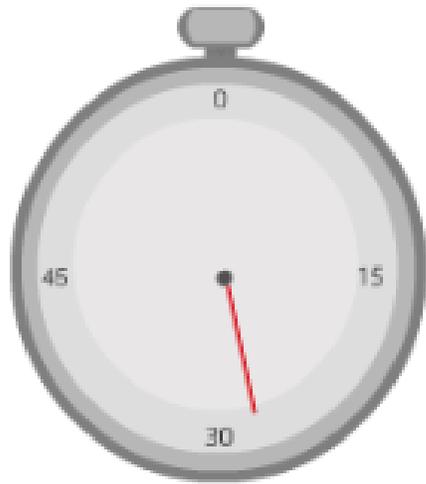
El artículo 31 de los derechos del niño expresa que; todo niño tiene derecho al descanso y al esparcimiento, al juego y a participar libremente en actividades recreativas culturales y artísticas.



**¿Qué beneficios puede tener el juego para una persona?**



# Un juego para todas las edades...



## PISTA

La primera palabra es el nombre que se da a una elevación de terreno más alta que una colina.

## PISTA

La segunda palabra se relaciona con el país donde se creó este juego.

-----

-----



## Diseñando un modelo de montaña rusa...

Observa las siguientes imágenes y utiliza un software de dibujo para que diseñes una montaña rusa donde se deslizará una bolita. Decide cómo colocarás el riel y donde incluirás pendientes, caídas, giros y túneles.

La velocidad con que se moverá la bolita en la montaña rusa, dependerá de las diferentes fuerzas que se ponen en juego: Centrípeta, Centrífuga, Gravedad e Inercia.





## Ventajas y desventajas del cartón



Fuente: [http://cdn.instructables.com/FII/RB3V/FZ382ZBK/FIIRB3VFZ382ZBK\\_MEDIUM.jpg](http://cdn.instructables.com/FII/RB3V/FZ382ZBK/FIIRB3VFZ382ZBK_MEDIUM.jpg)



Escribe la ventajas y desventajas que tiene el utilizar el cartón en tu proyecto

<b>VENTAJAS</b>	<b>DESVENTAJAS</b>

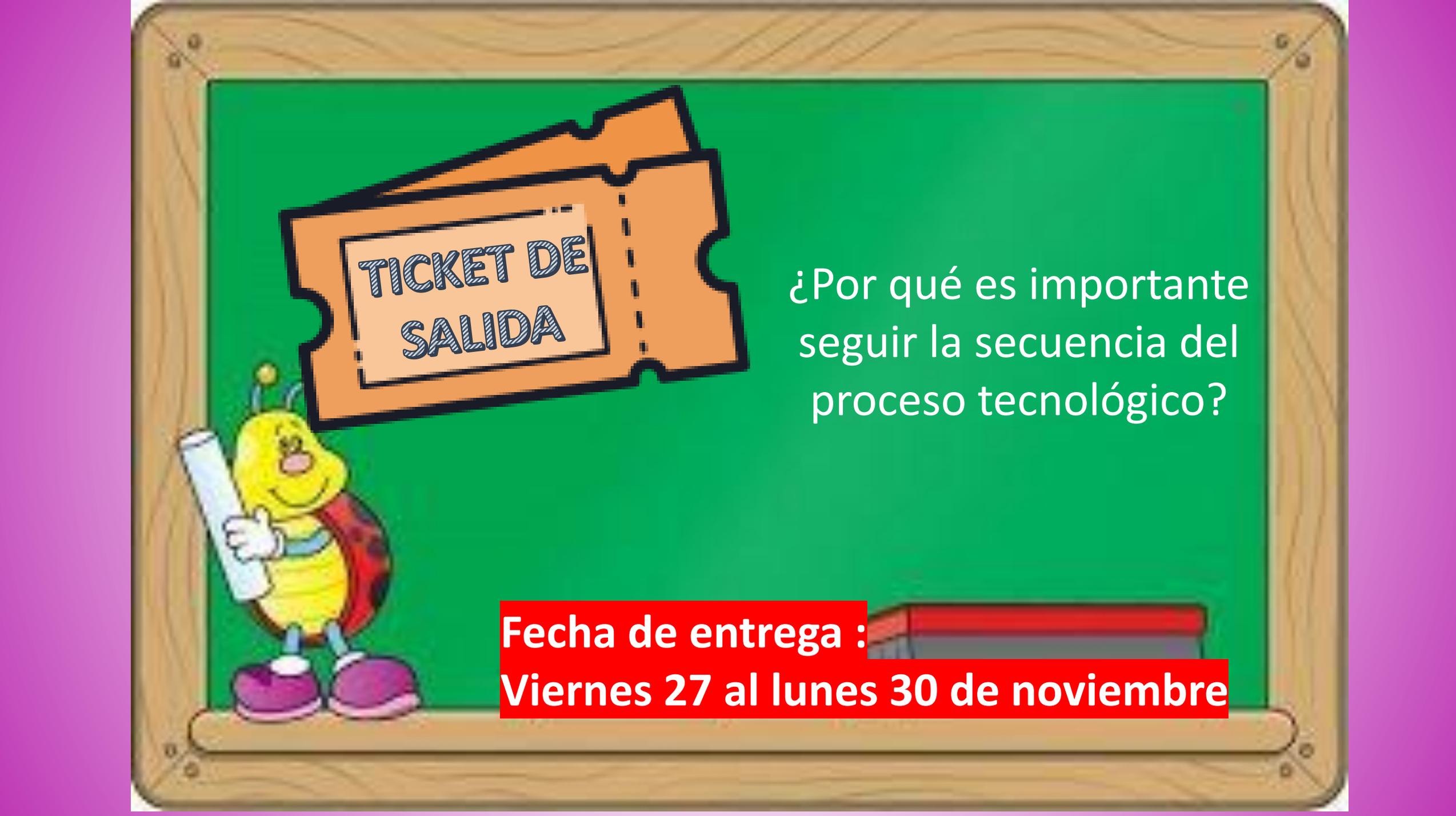
# TAREA FASES DEL PROCESO TECNOLÓGICO



La elaboración de todo objeto tecnológico tiene una secuencia de acciones

	Diseñar la mejor solución.
	Realizar mejoras al objeto.
	Elaborar el objeto, utilizando técnicas y medidas de seguridad adecuadas.
	Identificar una necesidad o un problema.
	Investigar e imaginar posibles soluciones.
	Seleccionar los materiales y herramientas necesarios.
	Probar el objeto y proponer mejoras.





**TICKET DE  
SALIDA**

¿Por qué es importante seguir la secuencia del proceso tecnológico?

**Fecha de entrega :  
Viernes 27 al lunes 30 de noviembre**