



EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

Ma. Isabel Trujillo Pino

| Semana | 17 SEMANA 3 al 7 de agosto | | |
|-------------------------|--|--------|--|
| Curso | 5° | Unidad | |
| Objetivo de Aprendizaje | OA1 Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC; analizando y modificando productos. | | |
| Objetivo de la Clases | Dibujar cambios y evolución a objetos o sistemas tecnológicos. | | |
| Articulación | | | |
| Actitudinal | Demostrar curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales. | | |
| Contenidos | Innovación tecnológica | | |
| Recursos | Guía – cuaderno | | |
| Retorno de TAREA | Viernes 7 al lunes 10 de agosto | | |

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

¡Buenos días niños y niñas!

¿cómo están hoy? _____

Esta semana iniciaremos una nueva unidad de Creación de diseños de objetos o sistemas en donde solucionarás un problema a través de la formulación de diseño y su confección



ACTIVIDADES

Primero debes leer el concepto de innovación tecnológico
 Observar y describir la evaluación de diversos objetos tecnológicos
 Responder Pregunta

TAREA

Recuerda tomar fotografía solo a la tarea y enviármelo a mi correo o por WhatsApp, no olvides colocar tu nombre, asignatura y curso.

Retorno de tarea desde el viernes 7 al 10 de agosto

GUÍA EDUCACIÓN TECNOLÓGICA 5°

Objetivo:

Dibujar cambios y evolución a objetos o sistemas tecnológicos.

La innovación tecnológica

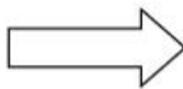
La innovación se define como la transformación de una idea en un producto o equipo vendible, nuevo o mejorado; en un proceso operativo en la industria o el comercio, o en una nueva metodología para la organización social.

Cubre todas las etapas científicas, técnicas, comerciales y financieras, necesarias para el desarrollo y comercialización exitosa del nuevo o mejorado producto, proceso o servicio social. El acto por el cual se introduce por primera vez un cambio tecnológico en un organismo o empresa se denomina **innovación**.

Una Empresa innovadora debe comprender tres elementos fundamentales:

- Eficiencia
- Competitividad
- Calidad

1.- Observa las imágenes y escribe los nombres y que beneficios tiene la mejora y evolución de los objetos.

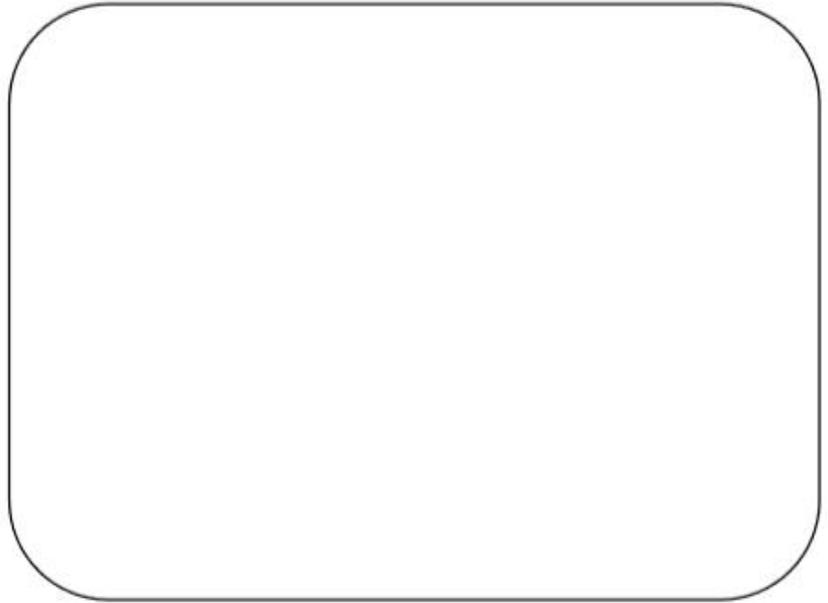




2.- ¿Es bueno que los objetos tecnológicos mejoren y evolucionen? ¿Por qué?

TAREA 5°**Educación tecnológica**

– Observa la imagen y diseña mejoras al objeto pensando en un mejor uso, en una mejor facilidad para guardarlo, etc.



Recuerda tomar fotografía SÓLO a la tarea y enviármelo a mi correo o por WhatsApp, no olvides colocar tu nombre, asignatura y curso.

María Isabel Trujillo Pino

Docente ARTES VISUALES y EDUCACIÓN TECNÓLOGICA

mariaisabel.trujillo@colegio-mansodevelasco.cl

CONSULTAS vía WhatsApp +56 976508983

RETORNO DE TAREA DESDE EL VIERNES 7 AL LUNES 10 AGOSTO