

EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

Semana 32

Lunes 23 al viernes 27 de noviembre



María Isabel Trujillo Pino
Profesora TECNOLOGÍA
4° año básico

NO IMPRIMIR



NO IMPRIMIR

SEMANA 32

Lunes 23 al viernes 27 de octubre

Objetivo de Aprendizaje

Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada; dibujo técnico o usando TIC; explorando y transformando productos existentes

Actitudinal

Demostrar curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales.

Articulación

Contenido

Problema y solución

Recursos

Cuaderno



NO IMPRIMIR

Normas para Clase Virtual

- DURANTE LA CLASE MANTENER EL MICRÓFONO APAGADO.
- INGRESAR CON EL CORREO INSTITUCIONAL
- SI TIENES UNA DUDA O CONSULTA ENCENDER LA CÁMARA Y LEVANTAR LA MANO.
- MANTENER UN LENGUAJE ACORDE A LA CLASE
- CUMPLIR CON ASISTENCIA Y PUNTUALIDAD
- UTILIZAR CHAT PARA DUDAS O CONSULTAS





Ruta de Aprendizaje

Escucha y sigue las normas que te entregará el profesor

Lee, e identifica las habilidades del objetivo de la clase.

Identificar y dar solución a los problemas planteados

TAREA
Dar solución al problema planteado por medio de un bosquejo



PROBLEMA



Objetivo:

- Distinguir un problema que refleja una necesidad específica en un ámbito tecnológico y dar solución por medio de un bosquejo.



SOLUCIONES TECNOLÓGICAS SIMPLES

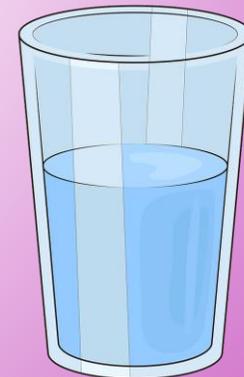
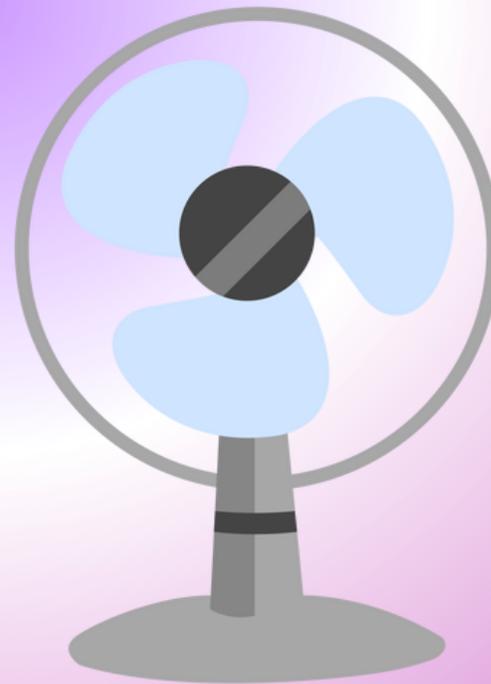
El ser humano siente la necesidad de solucionar los problemas que se le presentan para vivir mejor.



Para una misma situación-problema pueden existir varias alternativas de solución.

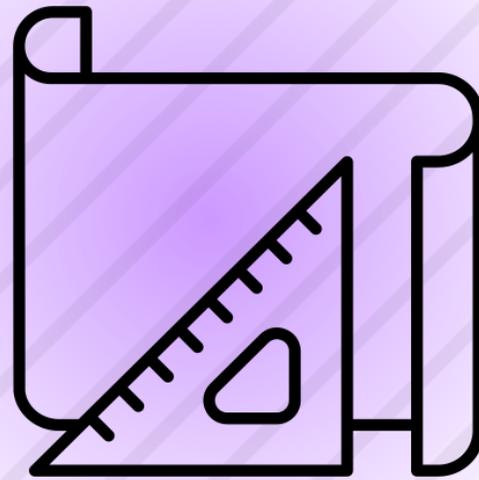
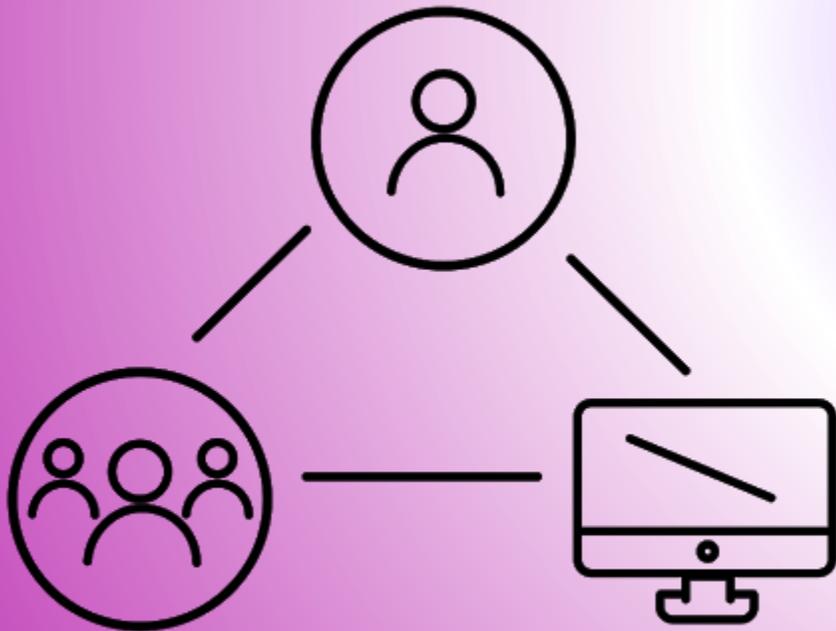
POSIBLES SOLUCIONES

Usualmente existe más de una solución para un problema determinado, y que unas pueden ser mejores que otras. Una solución puede ser muy buena en un contexto, pero mala en otro.



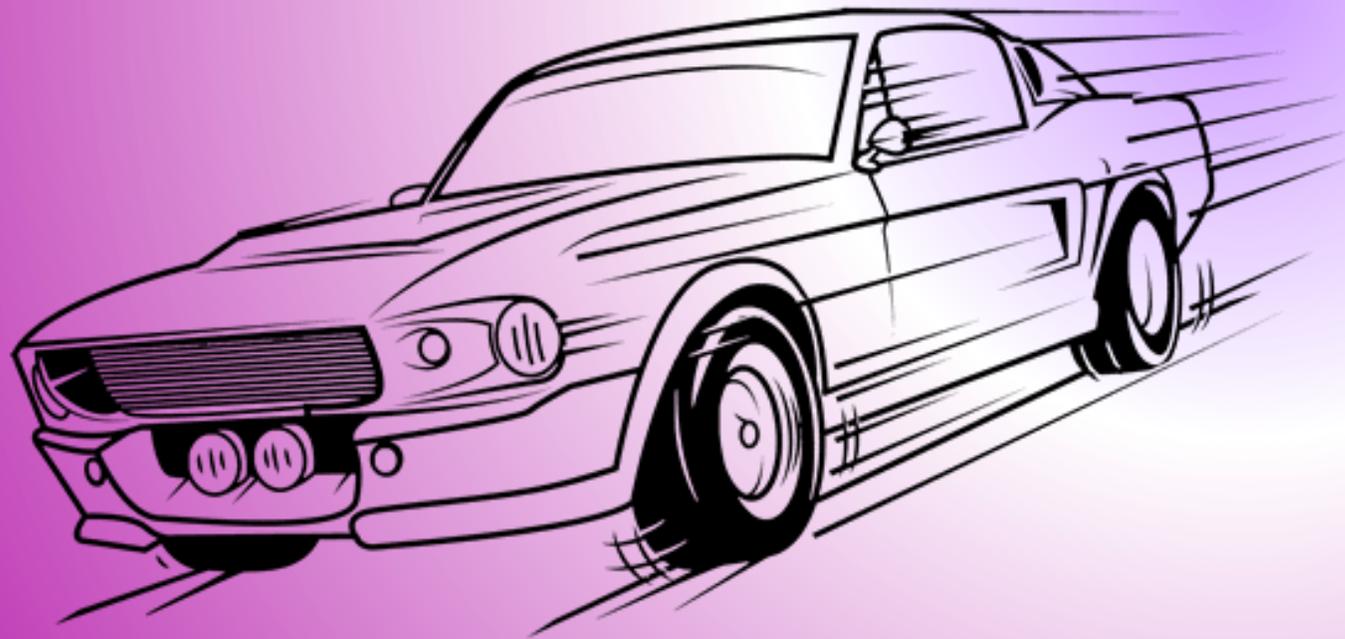
SOLUCIONES TECNOLÓGICAS

Se han inventado: para satisfacer distintas necesidades de las personas, por ejemplo, en el área de la salud, alimentación, transporte, comunicaciones, etc.



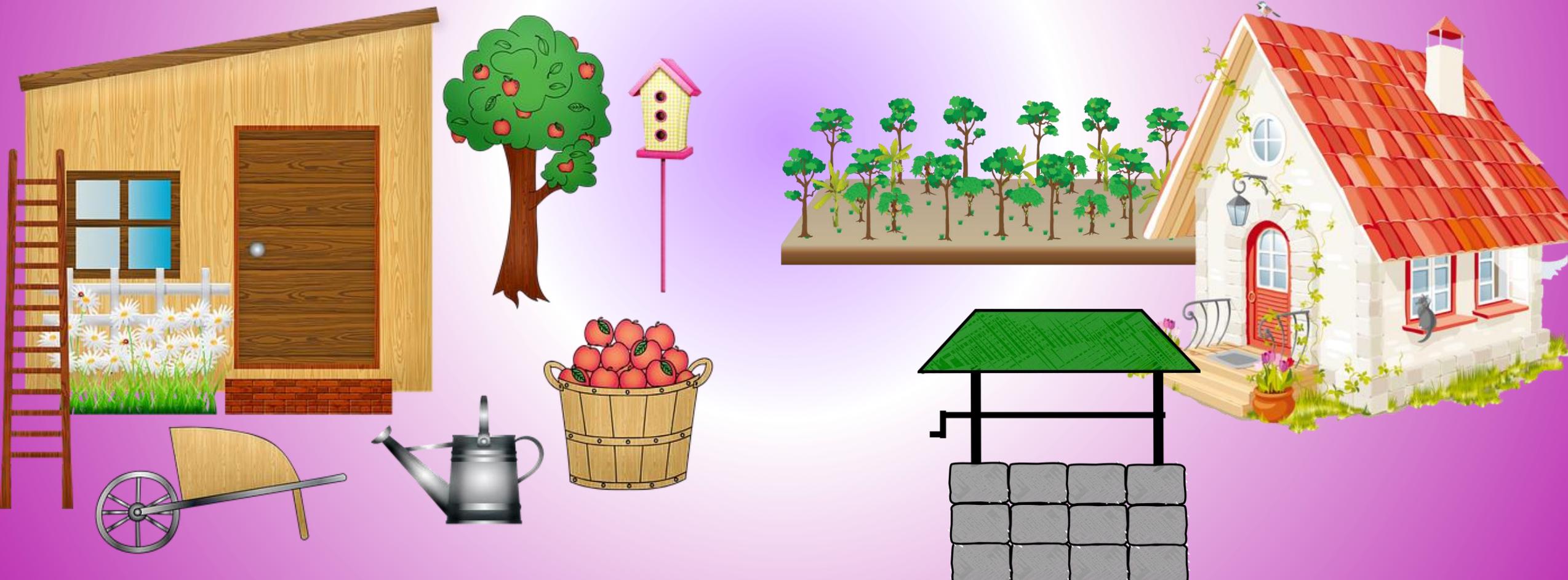
Un mal diseño o decisión tecnológica puede tener enormes impactos para las personas, más que conocer aspectos técnicos de un diseño en particular.

Ejemplo: Un auto a toda velocidad o sin hacerle las revisiones técnicas que corresponden puede ocasionar graves accidentes



PROBLEMA

Un campesino posee un pozo de agua en su parcela, pero no tiene como sacar el agua para regar



PRESENTAR
TRABAJO
REALIZADO EN
CLASES

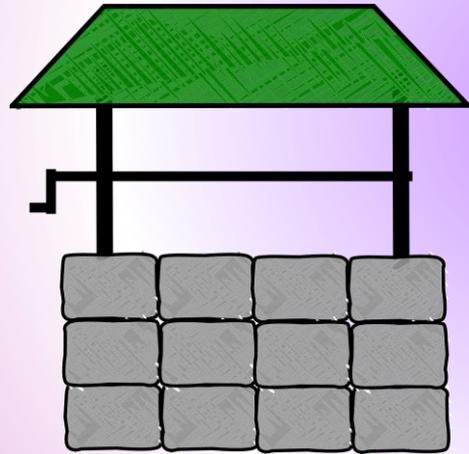
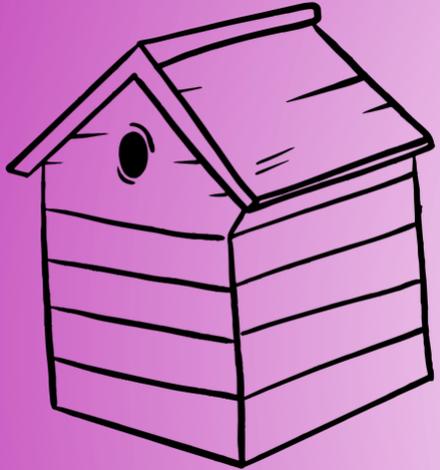


TAREA

Dar solución al
problema planteado
por medio de un
bosquejo

**Fecha de entrega :
Viernes 27 al lunes 30 de noviembre**

Diseño o proyecto de una obra artística, hecho de manera provisoria, solamente con los elementos esenciales.



Semana 32

Nombre

Curso