



EDUCACIÓN TECNOLÓGICA
Ma. Isabel Trujillo Pino

| | | | |
|--------------------------------|---|---------------|-------------------------|
| Semana | 13 | SEMANA | 29 AL 3 DE JULIO |
| Curso | 3° | Unidad | |
| Objetivo de Aprendizaje | Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC; explorando y combinando productos existentes (OA 1) | | |
| Objetivo de la Clases | Organizar y planificar una secuencia con las acciones y técnicas necesarias para elaborar un objeto tecnológico. | | |
| Articulación | | | |
| Actitudinal | Demostrar curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales. | | |
| Contenidos | Organizar proceso para elaborar objeto tecnológico | | |
| Recursos | Guía –cuaderno | | |
| Retorno de TAREA | Viernes 3 al lunes 6 de julio | | |

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

¡Buenos días niños y niñas!
 ¿cómo están hoy? _____
 ¡Esperemos pronto poder vernos!

Mientras seguimos con este aprendizaje a distancia Esta semana iniciaremos una nueva unidad de ¿Qué son los objetos tecnológicos? en donde solucionarás un problema a través de la formulación de diseño y su confección



ACTIVIDADES

Para esta actividad debemos tener:
 (un objeto tecnológico desechado y herramientas para desarmarlo según las partes que este posea, ejemplo un teclado de computador con tornillos en cruz, llevar un destornillador de cruz del tamaño que corresponde.)

Observa la siguiente imagen de un objeto tecnológico armado y luego desarmado. Basándote en tus observaciones del proceso de desarme, realiza un instructivo para armar tu objeto tecnológico una vez desarmado.

Escribe una lista con todas las partes del objeto tecnológico que desarmaste y luego detalla la función de 5 de ellas en el funcionamiento del objeto tecnológico.

TAREA

Recuerda tomar fotografía solo a la tarea y enviármelo a mi correo o por WhatsApp, no olvides colocar tu nombre, asignatura y curso.

Retorno de tarea desde el viernes 3 al lunes 6 de julio

GUÍA EDUCACIÓN TECNOLOGÍA 3°

Objetivo:

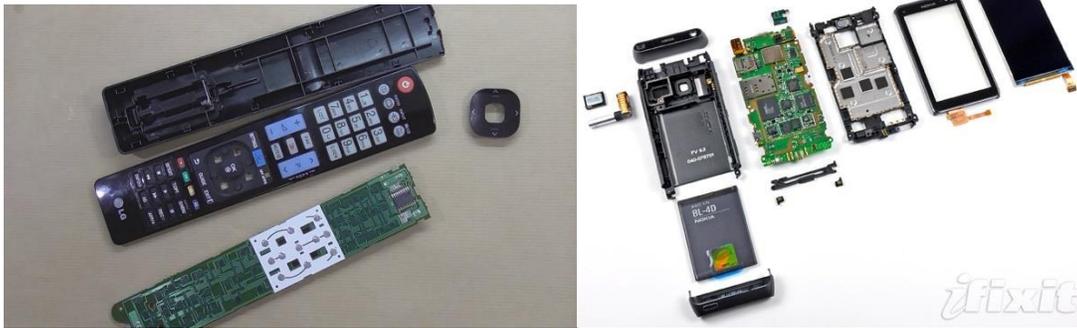
Investigar y explorar características relevantes de diseño (función, forma, partes) de un objeto o sistema existente.



Para esta actividad debemos tener:

(un objeto tecnológico desechado y herramientas para desarmarlo según las partes que este posea, ejemplo un teclado de computador con tornillos en cruz, llevar un destornillador de cruz del tamaño que corresponde.)

Observa la siguiente imagen de un objeto tecnológico desarmado.



2.- Basándote en tus observaciones del proceso de desarme, realiza un instructivo para armar tu objeto tecnológico una vez desarmado.



3.- Escribe una lista con todas las partes del objeto tecnológico que desarmaste y luego detalla la función de 5 de ellas en el funcionamiento del objeto tecnológico.

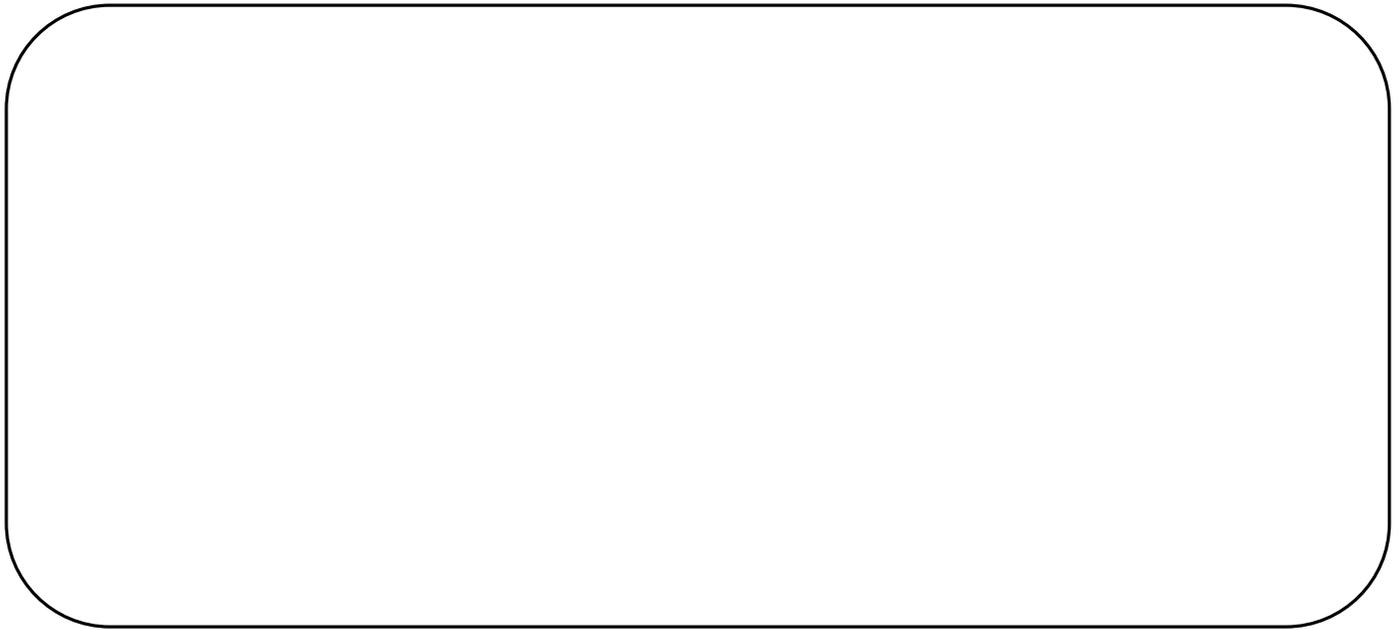
| Nombre de la parte | Función |
|--------------------|---------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |



TAREA 3°

Educación tecnológica

Realiza un dibujo del objeto tecnológico desarmado.



Recuerda tomar fotografía SÓLO a la tarea y enviármelo a mi correo o por WhatsApp, no olvides colocar tu nombre, asignatura y curso.

María Isabel Trujillo Pino

Docente ARTES VISUALES y EDUCACIÓN TECNÓLOGICA

mariaisabel.trujillo@colegio-mansodevelasco.cl

CONSULTAS vía WhatsApp +56 976508983

RETORNO DE TAREA DESDE EL VIERNES 3 AL LUNES 6 DE JULIO