

"Diseño y diversión" 2°

Objetivo(s) de la clase:

- Diagnóstico de conocimientos previos sobre la unidad
- Investigar diseños de objetos tecnológicos simples e identificar sus fortalezas v debilidades

1.- Selecciona uno de estos objetos tecnológicos y luego realiza un dibujo sobre el uso que le das en tu vida cotidiana.





A large, empty rounded rectangular box with a black border, intended for student notes or answers.