

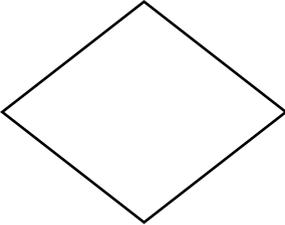
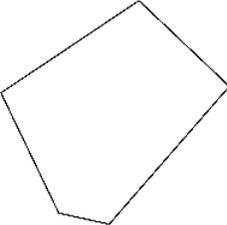


“El mundo de los software”2°

OBJETIVO

Resumir contenidos de la unidad 1, además dibujar un computador utilizando líneas rectas, curvas, cuadrado, círculos, triángulos, rombos y polígonos.

1.- Observa y escribe el nombre de las siguientes líneas y figuras.



2.- Realiza el bosque de un computador utilizando los tipos de líneas y figuras vistos en la actividad anterior.

