

Guía de Educación Tecnológica y Computación 2° El mundo de los software

Objetivo(s) de la clase:

- Usar software para dibujar y pintar líneas rectas, curvas, flechas, rombos y polígonos.

Línea Recta: Son todas aquellas líneas en que todos sus puntos van en una misma dirección.



Línea recta

Línea Curva: Son las líneas que están constituidas en forma curva; pero a su vez sus puntos van en direcciones diferentes.



Línea curva

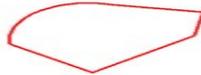
El rombo: es una figura de cuatro lados cuyos lados son todos iguales, además los lados opuestos son paralelos.



Un polígono: Son formas bidimensionales. Están hechos con líneas rectas, y su forma es "cerrada" (todas las líneas están conectadas).



Polígono
(lados rectos)



No es un polígono
(tiene una curva)

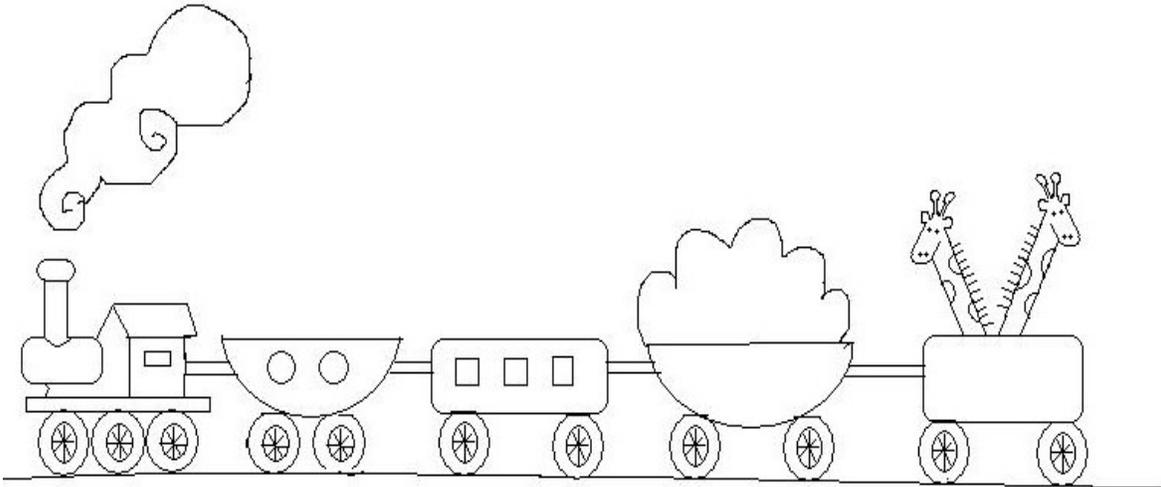


No es un polígono
(abierto, no cerrado)

Extraído de: <http://www.escolares.net/geometria/tipos-de-lineas/>

Actividad

1.- Observa la imagen y pinta con azul aquellas que sean solo líneas rectas y con lápiz rojo las líneas curvas.



2.- Crea un dibujo utilizando solo líneas rectas y represéntalo en el siguiente recuadro, luego traspasa el dibujo a Paint.



3.- Dibuja 5 polígonos de diferentes formas.



4.- Menciona que herramientas del programa del computador utilizaste para crear tus dibujos.

TAREA

Traspasar el dibujo de la actividad 2 al computador utilizando PAINT, el trabajo debe ser enviado a la docente por correo electrónico indicando el nombre del alumno y curso.

María Isabel Trujillo Pino
Docente Educación Tecnológica
mariaisabel.trujillo@colegio-mansodevelasco.cl