

**“El mundo del software” 1°****OBJETIVO:**

Monitorear cómo van con el aprendizaje remoto

**1.- De acuerdo a las guías anteriores marca los iconos de acuerdo a las instrucciones.**

- Encierra en un círculo rojo el botón para avanzar
- Marca con una X de color azul el botón para retroceder
- Pinta de amarillo el botón para activar sonido





2.- Recuerdas que dentro de esta unidad trabajamos en una clase los juegos interactivos



Con el apoyo de tu apoderado escribe de que se trataba el JUEGO interactivo que indica la imagen arriba

Dibuja la parte que más te gusto del juego

3.- Dibuja el plano de tu habitación

