



“El mundo del software” 1°

OBJETIVO:

Diagnosticar conocimientos previos sobre la unidad. Reconocer los iconos para entrar, salir y avanzar en las aplicaciones (libros digitales y software interactivos.)

Responde con la ayuda del apoderado

1.- ¿Qué te gusta de los libros?

2.- ¿Qué tipo de libros te gustan?

3.- ¿Qué desventajas tienen los libros?

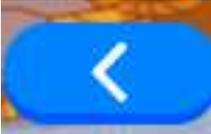
4.- ¿Sabes que existen libros digitales? ¿Cómo te los imaginas?

5.- ¿Cómo crees que se entra en un libro digital?

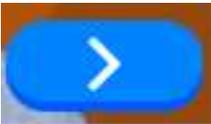
6.- ¿Cómo crees que podemos avanzar en las páginas de un libro digital?



2.- Observa las imágenes y une según corresponda



Activar sonido



Avanzar



Retroceder

3.- Escucha el siguiente cuento

<https://www.vivaleercuentosdigitales.cl/v1/cuento/caperucita-roja>

Identifica los iconos de avanzar y retroceder en el libro interactivo