



EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

Semana	4	Clase	1
Curso	1°	Unidad	Incentivar la curiosidad y la creatividad a través del uso de un software de dibujo
Objetivo de Aprendizaje	Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.		
Objetivo de la Clases	Aplicar Evaluación Sumativa		
Articulación	Educación tecnológica – Computación		
Actitudinal	Demostrar disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.		
Contenidos	Manejo de las partes de un computador Tipos de líneas. Objetos tecnológicos Paint		
Recursos	<ul style="list-style-type: none">• Cuaderno de la asignatura o guía impresa		



Buenos días Padres, apoderados y estudiantes:

Sabemos que es de gran importancia su apoyo para el desarrollo de las actividades de los alumnos de Primer año básico, por lo que articulamos las asignaturas de Educación Tecnológica, y Computación, esto consiste en que la tarea será la misma para las dos asignaturas antes mencionadas. A continuación, pasaré a describir las actividades que debe realizar junto al alumno.

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

1.- Esta semana realizaremos una evaluación sumativa de acuerdo a lo que se ha tratado las guías de las clases anteriores.

2.- El apoderado junto al estudiante debe seguir las instrucciones y desarrollar la guía en su cuaderno o impresa, teniendo en cuenta que el apoderado puede escribir las respuestas dadas por el estudiante.

3.- La tarea a desarrollar esta semana es que el alumno al momento de finalizar la actividad de la evaluación sumativa debe subir fotos de las respuestas a través del correo electrónico o por WhatsApp, no olvide agregar el nombre del alumno y curso

RECUERDE:

LA TAREA ESTA SEMANA SERA EVALUADA EN DOS ASIGNATURAS.