



“El mundo de los software”1°

Objetivo(s) de la clase:

- Resumir contenidos de la unidad 1, además dibujar utilizando líneas rectas, curvas, cuadrado, círculos y triángulos.

1.- Menciona que crees que significa la tecnología y que aprendiste en la asignatura.

2.-Observa las imágenes y encierra aquellos objetos que consideras tecnológicos.



3.-Observa tu CASA y menciona que objetos son tecnológicos.



4.- Observa las siguientes imágenes de herramientas, escribe su nombre, mencionando para que se utiliza.



5.- ¿Qué significa la palabra reciclaje? Luego dibuja una imagen que represente el reciclaje.