



Semana	2	Clase	1
Curso	1°	Unidad	Incentivar la curiosidad y la creatividad a través del uso de un software de dibujo
Objetivo de Aprendizaje	Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.		
Objetivo de la Clases	Dibujar en Paint, usando líneas rectas y curvas, triángulos, cuadrados y círculos.		
Recursos	<ul style="list-style-type: none">• Paint• Computador• Celular• Tablet		