



## EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

Semana	3	Clase	1
<b>Curso</b>	3°	Unidad	Uso de herramientas de software de presentación para comunicar ideas
<b>Objetivo de Aprendizaje</b>	Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio del dibujo		
<b>Objetivo de la Clases</b>	Aplicar Evaluación Sumativa		
<b>Articulación</b>	Educación tecnológica – Computación		
<b>Actitudinal</b>	Demostrar disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.		
<b>Contenidos</b>	Aplicaciones de un software de presentación en funciones de organización, edición y animación.		
<b>Recursos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cuaderno de la asignatura o guía impresa</li></ul>		



### **Buenos días Padres, apoderados y estudiantes:**

Sabemos que es de gran importancia su apoyo para el desarrollo de las actividades de los alumnos de tercer año Básico, por lo que articulamos las asignaturas de Educación Tecnológica, y Computación, esto consiste en que la tarea será la misma para las dos asignaturas antes mencionadas. A continuación, pasare a describir las actividades que debe realizar junto al alumno.

#### **DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES**

1.- Esta semana realizaremos una evaluación sumativa de acuerdo a lo que se ha tratado las guías de las clases anteriores.

2.- El apoderado junto al estudiante debe seguir las instrucciones y desarrollar la guía en su cuaderno o impresa, en caso de que copie la evaluación en el cuaderno, procura solo anotar la respuesta correcta.

3.- La tarea a desarrollar esta semana es que el alumno al momento de finalizar la actividad de la evaluación sumativa debe subir fotos de las respuestas a través del correo electrónico o por WhatsApp, no olvide agregar el nombre del alumno y curso

#### **RECUERDE:**

**LA TAREA ESTA SEMANA SERA EVALUADA EN DOS ASIGNATURAS.**