

EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

Semana 32

Lunes 23 al viernes 27 de noviembre



María Isabel Trujillo Pino
Profesora TECNOLOGÍA
3° año básico

NO IMPRIMIR



SEMANA 32

Lunes 23 al viernes 27 de octubre

Objetivo de Aprendizaje

Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC; explorando y combinando productos existentes.

Actitudinal

Demostrar curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales.

Articulación

Contenido

Problema y solución

Recursos

Cuaderno, lápiz mina y lápices de colores



NO IMPRIMIR

Normas para Clase Virtual

- DURANTE LA CLASE MANTENER EL MICRÓFONO APAGADO.
- INGRESAR CON EL CORREO INSTITUCIONAL
- SI TIENES UNA DUDA O CONSULTA ENCENDER LA CÁMARA Y LEVANTAR LA MANO.
- MANTENER UN LENGUAJE ACORDE A LA CLASE
- CUMPLIR CON ASISTENCIA Y PUNTUALIDAD
- UTILIZAR CHAT PARA DUDAS O CONSULTAS





Ruta de Aprendizaje

Escucha y sigue las normas que te entregará el profesor

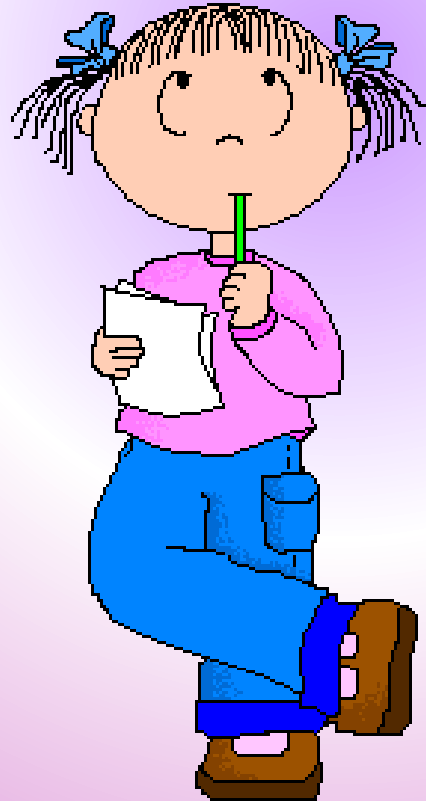
Lee, e identifica las habilidades del objetivo de la clase.

Identificar y dar solución

TAREA
Dar solución al problema planteado



PROBLEMA



SOLUCIÓN



Objetivo:

- Distinguir un problema u oportunidad que refleja una necesidad específica en un ámbito tecnológico.



Problema 1



Problema 2



Problema 3



PRESENTAR
TRABAJO
REALIZADO EN
CLASES



TAREA
Dar solución al
problema planteado

**Fecha de entrega :
Viernes 27 al lunes 30 de noviembre**

Semana 32

Nombre

Curso

“La prima de María avisó que viene a almorzar. María sabe que su prima no puede comer cualquier cosa, porque tiene problemas de colesterol, pero no sabe qué cosas puede comer. Además, como le avisó a última hora, no tendrá más que treinta minutos para preparar algo”.

1.- ¿Qué debo hacer?

2.- ¿Para quién lo debo hacer?

3.- ¿Cómo debo hacerlo?

4.- ¿Con qué debo hacerlo?
