



EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

| Semana | 4 | Clase | 1 |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|-----------------------------------------------------------------------|
| Curso | 2° | Unidad | Reconocer y aplicar las herramientas que ofrece un software de dibujo |
| Objetivo de Aprendizaje | Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes. | | |
| Objetivo de la Clases | Aplicar Evaluación Sumativa | | |
| Articulación | Educación tecnológica – Computación | | |
| Actitudinal | Demostrar disposición a trabajar en equipo, colaborar con otros y aceptar consejos y críticas. | | |
| Contenidos | Tipos de líneas. Objetos tecnológicos | | |
| Recursos | <ul style="list-style-type: none">• Cuaderno de la asignatura o guía impresa | | |



Buenos días Padres, apoderados y estudiantes:

Sabemos que es de gran importancia su apoyo para el desarrollo de las actividades de los alumnos de segundo año básico, por lo que articulamos las asignaturas de Educación Tecnológica, y Computación, esto consiste en que la tarea será la misma para las dos asignaturas antes mencionadas. A continuación, pasaré a describir las actividades que debe realizar junto al alumno.

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

1.- Esta semana realizaremos una evaluación sumativa de acuerdo a lo que se ha tratado las guías de las clases anteriores.

2.- El apoderado junto al estudiante debe seguir las instrucciones y desarrollar la guía en su cuaderno o impresa, teniendo en cuenta que el apoderado puede escribir las respuestas dadas por el estudiante.

3.- La tarea a desarrollar esta semana es que el alumno al momento de finalizar la actividad de la evaluación sumativa debe subir fotos de las respuestas a través del correo electrónico o por WhatsApp, no olvide agregar el nombre del alumno y curso

RECUERDE:

LA TAREA ESTA SEMANA SERA EVALUADA EN DOS ASIGNATURAS.