



EDUCACIÓN TECNOLÓGICA  
Ma. Isabel Trujillo Pino

<b>Semana</b>	<b>12</b>	<b>SEMANA</b>	<b>22 AL 26 DE JUNIO</b>
<b>Curso</b>	2°	<b>Unidad</b>	
<b>Objetivo de Aprendizaje</b>	Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor. (OA 1)		
<b>Objetivo de la Clases</b>	<b>Crear bocetos con ideas de forma, tamaño y color para su objeto tecnológico.</b>		
<b>Articulación</b>			
<b>Actitudinal</b>	Demostrar curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales.		
<b>Contenidos</b>	Bocetos objetos tecnológicos		
<b>Recursos</b>	Guía - cuaderno		
<b>Retorno de TAREA</b>	<b>Viernes 26 al lunes 29 de junio</b>		

**DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES**

¡Buenos días niños y niñas!  
¿cómo están hoy?

¡Esperemos pronto poder vernos!!! Mientras seguimos con este aprendizaje a distancia Esta semana iniciaremos una nueva unidad de Diseño y diversión en donde solucionarás un problema a través de la formulación de diseño y su confección



**ACTIVIDADES**

Antes de comenzar la actividad debes de leer lo que es un BOCETO, ya que es importante para el desarrollo de la actividad, luego Une con una línea las situaciones problemáticas con el objeto tecnológico que las soluciona.

En la actividad n° 2 realiza un dibujo de una problemática que conozcas que sea imposible de ser solucionada por cualquier objeto tecnológico existente.

**TAREA**

Recuerda tomar fotografía solo a la tarea y enviármelo a mi correo O por WhatsApp, no olvides colocar tu nombre, asignatura y curso.

**Retorno de tarea desde el viernes 26 al lunes 29 de junio**

## EDUCACIÓN TECNOLÓGICA 2°

**Objetivo:**

**Crear bocetos con ideas de forma, tamaño y color para su objeto tecnológico.**

**QUERIDOS ESTUDIANTES**

Primero te explicare que el **BOCETO** es el estudio o ensayo en el que se trazan las líneas generales y la composición que tendrá una pintura.

1.- Une con una línea las situaciones problemáticas con el objeto tecnológico que las soluciona.





**2.- Realiza un dibujo de una problemática que conozcas que sea imposible de ser solucionada por cualquier objeto tecnológico existente.**



## TAREA 2°

### Educación tecnológica

**Realiza un boceto de un objeto tecnológico creado por ti mismo que sea capaz de solucionar la problemática dibujada en la actividad anterior.**

Recuerda tomar fotografía SÓLO a la tarea y enviármelo a mi correo o por WhatsApp, no olvides colocar tu nombre, asignatura y curso.

**María Isabel Trujillo Pino**

**Docente ARTES VISUALES y EDUCACIÓN TECNÓLOGICA**

[mariaisabel.trujillo@colegio-mansodevelasco.cl](mailto:mariaisabel.trujillo@colegio-mansodevelasco.cl)

CONSULTAS vía WhatsApp +56 976508983

**RETORNO DE TAREA DESDE EL VIERNES 26 AL LUNES 29 DE JUNIO**