



## EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

### Ma. Isabel Trujillo Pino

Semana	7	Clase	1
Curso	1°	Unidad	El mundo del software
Objetivo de Aprendizaje	Explorar y usar una gran variedad de software educativo (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC's		
Objetivo de la Clases	<b>Elaborar el plano de tu habitación y dibújalos en PAINT</b>		
Articulación	Educación tecnológica – Computación		
Actitudinal	Demostrar disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.		
Contenidos	PAINT - PLANOS		
Recursos	Cuaderno de la asignatura o guía impresa Internet Computador con Programa Paint		

#### Buenos días Padres, apoderados y estudiantes:

Sabemos que es de gran importancia su apoyo para el desarrollo de las actividades de los alumnos de Primer año básico, por lo que articulamos las asignaturas de Educación Tecnológica, y Computación, esto consiste en que la tarea será la misma para las dos asignaturas antes mencionadas. A continuación, pasaré a describir las actividades que debe realizar junto al alumno.

#### DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES

- 1.- Esta semana los estudiantes deberán **Elaborar el plano de tu habitación y dibújalos en PAINT**
- 2.- El apoderado junto al estudiante debe seguir las instrucciones y desarrollar la guía en su cuaderno o impresa, teniendo en cuenta que el apoderado puede escribir las respuestas dadas por el estudiante.
- 3.- **Actividad 1** con el apoyo del apoderado el estudiante deberá observar una imagen con la definición plano y responder preguntas, en **la actividad 2** deberá traspasar bosquejo del plano de tu habitación a PAINT
- 4.- La tarea a desarrollar esta semana es traspasar tu bosquejo del plano de tu habitación a Paint. Enviar la tarea través del correo electrónico o por WhatsApp, no olvide agregar el nombre del alumno y curso

#### RECUERDE:

**LA TAREA ESTA SEMANA SERA EVALUADA EN DOS ASIGNATURAS**