



**“El mundo del software” 1°**

**OBJETIVO:**

Diagnosticar conocimientos previos sobre la unidad.  Reconocer los iconos para entrar, salir y avanzar en las aplicaciones (libros digitales y software interactivos.)

**Responde con la ayuda del apoderado**

**1.- ¿Qué te gusta de los libros?**

---

**2.- ¿Qué tipo de libros te gustan?**

---

**3.- ¿Qué desventajas tienen los libros?**

---

**4.- ¿Sabes que existen libros digitales? ¿Cómo te los imaginas?**

---

**5.- ¿Cómo crees que se entra en un libro digital?**

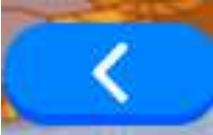
---

**6.- ¿Cómo crees que podemos avanzar en las páginas de un libro digital?**

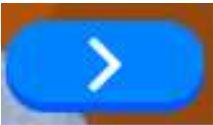
---



**2.- Observa las imágenes y une según corresponda**



**Activar sonido**



**Avanzar**



**Retroceder**

**3.- Escucha el siguiente cuento**

<https://www.vivaleercuentosdigitales.cl/v1/cuento/caperucita-roja>

**Identifica los iconos de avanzar y retroceder en el libro interactivo**