



Guía de Educación Tecnológica y Computación 1°

“El mundo del software”

Objetivo(s) de la Clase:

- Reconocer funciones de cómo abrir, cerrar, guardar, arrastrar el mouse y clicar.

¿QUE ES PAINT?

Es un accesorio de Windows que permite realizar dibujos. A pesar de las sencillez de manejo y sus limitadas capacidades, que no es comparable a los programas profesionales de dibujo.

Pasos para acceder a Paint

1. Haga Clic en el Menú Inicio.
2. Haga Clic en el Comando Programas.
3. Seleccione clic en Accesorios.
4. Haga Clic en Paint.

Actividad

1.- ¿Habías utilizado algún programa de dibujo en un computador? Pinta el círculo con la respuesta correcta.



SI



NO

2.- Representa el dibujo que has realizado en el programa del computador.



3.- Busca en la siguiente sopa de letras las siguientes palabras: herramientas, pintar, dibujo, borrar, mouse, lápiz, pincel.

E	M	V	A	C	A	R	E	Y	T	N	M	E	A	C	T
B	E	M	O	R	E	T	V	E	D	E	N	O	R	R	E
W	E	O	S	E	D	E	V	E	N	T	A	R	I	O	N
R	M	U	S	S	O	E	R	T	O	R	T	U	G	A	S
F	O	S	C	O	O	P	E	C	E	E	L	R	E	T	I
G	H	E	R	R	A	M	I	E	N	T	A	S	M	B	U
E	E	D	E	D	I	C	A	U	N	A	P	R	T	I	O
U	D	U	B	O	R	R	A	R	M	I	I	N	T	E	N
I	U	N	A	A	B	E	J	I	T	D	Z	D	E	M	I
U	P	A	S	E	V	R	E	T	I	I	C	A	B	I	N
N	I	N	V	A	C	I	T	I	N	B	V	E	R	A	N
N	N	Q	U	I	T	A	S	O	L	U	V	A	S	S	I
O	T	O	P	I	N	C	E	L	E	J	P	A	R	E	B
I	A	C	A	D	A	F	O	R	M	O	D	E	C	O	N
L	R	I	R	T	U	N	I	D	D	A	F	R	E	E	E
L	H	U	N	A	F	R	T	A	R	A	T	E	Y	R	I

4.- Menciona lo que más te costo realizar en el programa

TAREA

Traspasar el dibujo de la actividad 2 al computador utilizando PAINT, el trabajo debe ser enviado a la docente por correo electrónico indicando el nombre del alumno y curso

María Isabel Trujillo Pino

Docente Educación Tecnológica

mariaisabel.trujillo@colegio-mansodevelasco.cl